

Identificadores

Nombres dados a objetos

mi_var iable, área_1, _temp

Palabras Clave

No pueden usarse como identificadores

and Operador lógico

as Crea alias

assert Depura

break Sale de un loop

class Define una clase

continue Continúa la iteración de un loop

def Define una función

del Elimina un objeto

elif Crea una condición

else Crea una condición

except Da lugar a una excepción

false Valor booleano

finally Siempre se ejecuta, independientemente de si hay una excepción o no

for Crea un loop

from Importa cosas específicas de un módulo

global Declarar una variable global

if Crea una condición

import Para importar un módulo

in Verifica si un valor específico está dentro de una secuencia

is Prueba si dos variables son iguales

lambda Crea una función anónima

none Representa un valor null

nonlocal Declara una variable no local

not Operador Lógico

or Operador Lógico

raise Plantea una excepción

Palabras Clave (cont)

return Sale de una función y retorna un valor

true Valor booleano

try Comienza una sentencia

try...except

while Comienza un loop

with Simplifica el manejo de excepciones

yield Devuelve una lista de valores de un generador

Booleanos

True 1

False 0

es_verdad = True

no_es_verdad = False

Operadores Numéricos

x + y Suma

x - y Resta

x * y Multiplicación

x / y División, devuelve un flotante

x // y División entera

x % y Módulo o resto

x y** Potencia

-x Negativo

+x Positivo

abs(x) Valor absoluto de x

divmod(x, y) Cociente y resto de x entre y

pow(x, y) Eleva x a la potencia de y

pow(x, y, z) Calcula (x ** y) % z

round(x, n) Redondea x a n decimales

Conversión de Enteros

bin(i) Convierte i a binario

hex(i) Convierte i a hexadecimal

int(x) Convierte x a entero

int(s, base) Convierte la cadena s a entero en la base especificada

oct(i) Convierte i a octal

Números Complejos

a + bj Define un número complejo (a real, b imaginario)

z.real Parte real de z

z.imag Parte imaginaria de z

z.conjugate() Cambia el signo de la parte imaginaria

complex(x, y) Crea un número complejo a partir de x (real) y y (imaginario)

Escapes de Strings

\newline Escape

\\ Barra invertida (\)

\' Comilla simple (')

\\" Comilla doble (")

\a Campana ASCII

\b Retroceso ASCII

\f Salto de página ASCII

\n Nueva línea ASCII

\N{name} Carácter Unicode con el nombre dado

\ooo Carácter con valor octal ooo

\r Retorno de carro ASCII

\t Tabulación ASCII

\uhhhh Carácter Unicode de 16 bits hhhh

\Uhhhhhhh Carácter Unicode de 32 bits hhhhhhhh

\v Tabulación vertical ASCII

\xhh Carácter con valor hexadecimal hh

By schmidtlady16

Published 30th October, 2024.

Last updated 30th October, 2024.

Page 1 of 2.

Sponsored by Readable.com

Measure your website readability!

<https://readable.com>

Slicing y Striding de Strings

<code>s[i]</code>	Devuelve el carácter en la posición i
<code>s[start:end]</code>	Extrae una subcadena desde start hasta end (excluye end)
<code>s[start:end:step]</code>	Extrae caracteres desde start hasta end con un intervalo step
<code>s[:end]</code>	Extrae desde el inicio hasta end
<code>s[start:]</code>	Extrae desde start hasta el final de la cadena
<code>s[::-1]</code>	Invierte la cadena

Operadores Bit a Bit

<code>i j</code>	OR bit a bit entre i y j
<code>i ^ j</code>	XOR bit a bit entre i y j
<code>i & j</code>	AND bit a bit entre i y j
<code>i << j</code>	Desplaza i a la izquierda j bits
<code>i >> j</code>	Desplaza i a la derecha j bits
<code>~i</code>	Invierte los bits de i



By **schmidtlady16**

cheatography.com/schmidtlady16/

Published 30th October, 2024.

Last updated 30th October, 2024.

Page 2 of 2.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>