

#1 Data Types <table><tr><td>Int</td><td>-973,2103654</td></tr><tr><td>Str</td><td>"Hola, esto es un String"</td></tr><tr><td>Acceso a Secuencias</td><td>"Esto es un string [aquí accedes a un índice]"</td></tr><tr><td>Conversión</td><td>int ("45") #Convierte a entero</td></tr><tr><td></td><td>str(912) #Convierte a cadena</td></tr></table>	Int	-973,2103654	Str	"Hola, esto es un String"	Acceso a Secuencias	"Esto es un string [aquí accedes a un índice]"	Conversión	int ("45") #Convierte a entero		str(912) #Convierte a cadena	#4 Logical Operations Operador de identidad is Verifica si dos referencias apuntan al mismo objetivo <pre>a is b</pre> <i>True si a y b son el mismo objeto</i> Operadores de comparación < Menor que <pre>3 < 5</pre> != Desigualdad <pre>5 != 3</pre> <= Menor o igual que <pre>5 <= 5</pre> == Igualdad <pre>5 == 5</pre> >= Mayor o igual que <pre>5 >= 5</pre> > Mayor que <pre>5 > 3</pre> Operador de pertenencia in Verifica si un elemento está en una colección <pre>'J' in 'Jung Chan'</pre> #True Operadores Lógicos and Devuelve True si ambas condiciones son verdaderas <pre>(5 > 3) and (8 > 6)</pre> or Devuelve True si al menos una de las condiciones es verdadera <pre>5 > 3 or 8 < 6</pre> not Invierte el valor lógico <pre>not 5 > 3</pre>	#5 Control Flow Statements (cont) While <pre>while True:</pre> <pre>item = get_next_item()</pre> <pre>if not item:</pre> <pre>break</pre> <pre>process_item(item)</pre> for...in <pre>for country in ["Denmark", "Norway"]:</pre> <pre>print(country)</pre>	#8 Creating and calling functions (cont) <pre>print(mensaje)</pre> Función sin parámetros <pre>def despedir():</pre> <pre>return "Adiós"</pre> <pre>print(despedir())</pre> Función con varios parámetros <pre>def sumar(a, b):</pre> <pre>return a + b</pre> <pre>resultado = sumar(3, 5)</pre> Función sin return <pre>def imprimir_saludo(nombre):</pre> <pre>print("Hola, " + nombre)</pre> <pre>imprimir_saludo("Ana")</pre>																					
Int	-973,2103654																																	
Str	"Hola, esto es un String"																																	
Acceso a Secuencias	"Esto es un string [aquí accedes a un índice]"																																	
Conversión	int ("45") #Convierte a entero																																	
	str(912) #Convierte a cadena																																	
#2 Object References No hay variables en Python como tal sino referencias de objetos <pre>x = "blue"</pre> <pre>y = "green"</pre> <pre>z = x</pre> El operador = enlaza una referencia a un objeto, no copia el objeto		#6 Arithmetic Operators Operadores básicos + 9 + 2 output 11 - 9 - 2 output 7 * 9 * 2 output 18 / 9 / 2 output 4.5 // 9 // 2 output 4 % 9 + 2 output 1 Operadores aumentados Son una forma de realizar operaciones y asignarlas al mismo tiempo +=, -=, *= <i>Ejemplo</i> <pre>x = 5</pre> <pre>x += 3</pre> <i>Es equivalente a x = x + 3, Resultado: 8</i>																																
#3 Collection Data Types <table><tr><td>Tuplas</td><td>Son inmutables y se crean con paréntesis o comas</td></tr><tr><td></td><td>("Denmark", "Finland")</td></tr><tr><td>Listas</td><td>Son mutables y se crean con corchetes</td></tr><tr><td></td><td>[1,4,9]</td></tr><tr><td colspan="2"><i>Ejemplo de acceso y mutación de una lista</i></td></tr><tr><td colspan="2">x = ['zebra', 49, -879]</td></tr><tr><td colspan="2">x[1] = "forty nine"</td></tr><tr><td colspan="2">Métodos comunes de listas</td></tr><tr><td><i>append</i></td><td>Añade un elemento al final</td></tr><tr><td><i>insert</i></td><td>Inserta un índice específico</td></tr><tr><td><i>remove</i></td><td>Elimina un elemento</td></tr></table>	Tuplas	Son inmutables y se crean con paréntesis o comas		("Denmark", "Finland")	Listas	Son mutables y se crean con corchetes		[1,4,9]	<i>Ejemplo de acceso y mutación de una lista</i>		x = ['zebra', 49, -879]		x[1] = "forty nine"		Métodos comunes de listas		<i>append</i>	Añade un elemento al final	<i>insert</i>	Inserta un índice específico	<i>remove</i>	Elimina un elemento			#7 Input / Output <table><tr><td>input</td><td>Captura datos del usuario</td></tr><tr><td colspan="2">name= input("Enter name: ")</td></tr><tr><td>print</td><td>Muestra salida en la consola</td></tr><tr><td colspan="2">print("Total: ", total)</td></tr></table>	input	Captura datos del usuario	name= input("Enter name: ")		print	Muestra salida en la consola	print("Total: ", total)		
Tuplas	Son inmutables y se crean con paréntesis o comas																																	
	("Denmark", "Finland")																																	
Listas	Son mutables y se crean con corchetes																																	
	[1,4,9]																																	
<i>Ejemplo de acceso y mutación de una lista</i>																																		
x = ['zebra', 49, -879]																																		
x[1] = "forty nine"																																		
Métodos comunes de listas																																		
<i>append</i>	Añade un elemento al final																																	
<i>insert</i>	Inserta un índice específico																																	
<i>remove</i>	Elimina un elemento																																	
input	Captura datos del usuario																																	
name= input("Enter name: ")																																		
print	Muestra salida en la consola																																	
print("Total: ", total)																																		
	#5 Control Flow Statements	#8 Creating and calling functions																																

If	Función
if lines < 1000:	Bloque reutilizable de código
print(" sma ll")	que realiza una tarea específica
elif lines < 10000:	<i>Ejemplo</i>
print(" med ium ")	def saluda r(n ombre):
else:	return " Hola, " + nombre
print(" lar ge")	<i>llamada a la función</i>
	mensaje = saluda r("C arl o s")



By **schmidtlady16**

cheatography.com/schmidtlady16/

Published 23rd October, 2024.

Last updated 23rd October, 2024.

Page 1 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**

Everyone has a novel in them. Finish
Yours!

<https://apollopad.com>