

Règle détachement rubric

ALL IS DUST à chaque fois qu'une attaque (tir+cac) avec un **Dmg non modifié de 1** est alloué à un modèle RUBRICAE
+1 à la sauvegarde contre cette attaque

Stratagems détachement Rubric

Automates ardents - 1PC	Phase de mouvement, après qu'une unité Rubricae a fait mvt retraite Ce tour l'unité peut tirer + charger
Avancée inexorable - 1PC	Phase de mouvement : jusqu'à fin tour, l'unité Rubricae peut ignorer les malus au mouvement, et advance rolls. De plus : les armes de tir ont ASSAULT
Fusillade infernale - 2PC	Phase de tir, une unité TS Psyker : jusqu'à fin phase, toutes les armes " inferno " de l'unité ont [PSYCHIC] + force 5
Revanche des Rubrics - 1PC	Phase de tir ennemie, après qu'une FIGURINE Psyker ai été tuée. Une unité à 6" du Psyker tué peut tirer , mais uniquement sur l'unité ayant tué le Psyker.
Guardiens implacables - 2PC	Phase de tir ennemie, après choix de cible. Une unité Rubric Psyker : jusqu'à fin phase : chaque attaque allouée à une figurine de l'unité (à part figs Psyker), -1 Dmg (minimum 1)
Phalanx inébranlable - 1PC	Phase de charge ennemie, après fin du mouvement de charge, une unité Rubric a : les attaques ennemies ciblant l'unité ont +1TW

Enhancements detachement Rubric

Rubric élevé	Au début de partie, sélectionner soit 2 unités Rubric battleline, soit une unité Rubric. Les figs de l'unité ont INFILTRATION
Arcane thralls (AURA)	Quand une unité Rubric est à 9" du porteur, l'unité a reroll des tests battleshock
Seigneur des Rubrics	Quand le porteur mène une unité, quand un Rubric de l'unité fait une attaque, -1TH
Stave Abominus	Modèle TS infanterie seulement. Les armes de mêlée du porteur ont SUSTAINED D3 + DEVASTATING WOUNDS

