

Pointeur

-> 8octets

'a *pointeur pointeur vers var de type 'a

*pointeur déréférencement

&var renvoie adresse

`a *p = NULL adresse invalide/non allouée

Tableaux

-> adressage directe

int tab[3] = {0,5,7} création

tab [3] opérateur de lecture

tab[2] = 1 opérateur d'écriture

Chaine de caracteres

"blablabla" chaine

'b' caractère

char s[4] = "for" création

ligne de commandes

int main (int argc, char** argv)

gcc ... -o ... -Wall -fsanitize=address

printf("bla bla %d", var)

Types

int 32

char 8

unsigned char 8 mais >0

short int 16

long long 64

float 32

double 64

'a *p 64

Malloc

#include <stdlib.h>

tc = malloc((n)*sizeof(int));

free(tc);

Boucles

for (i=0; i<n;i++) {} boucle avec i inclus

while (i<= n) {} tant que i<=n

if (---) {}

else {}

